

AREA FORMAZIONE

AREA SICUREZZA

Corso 3D STUDIO MAX

PRESENTAZIONE

Il software applicativo 3D Studio Max offre formidabili funzioni per il compositing, la modellazione, l'animazione e il rendering 3D permettendo ai tecnici (artisti, grafici, progettisti, ecc.) di ampliare la produzione più rapidamente.

In particolare il "rendering" e la "animazione al computer", particolari applicazioni della Computer Grafica 3D, stanno continuamente affermandosi quale componente sempre più importante nell'ambito dello sviluppo, gestione e presentazione dei progetti, sia di architettura che di ingegneria, ma non solo.

Durata Ore: 32

Quota di partecipazione: 400 € onnicomprensive

Prerequisiti: conoscenza AutoCAD – livello base

Crediti Formativi: a richiesta

PROGRAMMA DIDATTICO:

INTRODUZIONE

- Oggetti di Max
- Oggetti nativi, importati
- Mesh
- Istanze, riferimenti

INTERFACCIA

- Ambiente di lavoro
- Coordinate di lavoro
- Il concetto di gizmo
- Lo strumento isolamento

STRUMENTI DI SISTEMA

- Selezione
- Raggruppamento
- Trasformazione

VISUALIZZAZIONE

- Navigazione di sistema
- Layout e Visualizzazione
- Proprietà di sistema
- Scorciatoie da tastiera

LE MESH

- Concetti base
- Organizzazione delle mesh
- Le mesh in Max

LAVORARE CON I MATERIALI

- Introduzione ai materiali
- Lavorare con i materiali
- Librerie di base
- Creare materiali nuovi

MAPPATURA DEI MATERIALI

- Mappatura dei materiali
- Bitmap
- Le mappe procedurali
- Riflessioni, rifrazioni e raytracing
- Luci

TELECAMERE

- Accertamento delle competenze acquisite
- Configurazione delle Telecamere
- Posizionamento e controllo
- Parametri e configurazione Rendering
- Preparazione del modello
- Metodi di Calcolo delle immagini

VERIFICA DI FINE MODULO

- Accertamento delle competenze acquisite